function switchTriangleAsYouWish(a, b, c) {

if (!isNaN(a) && !isNaN(b) && !isNaN(c) && a <= 100 && b <= 100 && c <= 100) {

switch (true) {

case (a == b && b == c):

return 'equilateral';

break;

case (a == b || a == c || b == c):

return 'isosceles';

break;

default:

return 'scalene';

break;

}

} else {

return false

}

}